ローカルルール

1. OB: ルール 2

次の場合、ボールは OB です.

・コースの外周フェンスを越えている

・グリーンの後ろにある白い杭またはラインを越えている（ホール No. 9/18）

・フェアウェイの左側にある白い杭またはラインを越えている（ホール No. 1/10, 2/11 および 8/17）

2. ウォーターハザード: ルール 26

・ ウォーターハザードは、黄色の杭または線で定義されています.

・ ラテラル ウォーター ハザードは、赤い杭または線によって定義されます.

3. 修理地 : 規則 25

・ G.U.R として記されています.

・ 白い線または青い杭によって定義されます.

・「フリー リフト」 (FL) として記されています.

規則 25(1)(b) に基づく救済が適用されます.

4. 障害物

4.1 動く障害物: 規則 24-1

・バンカー内の石、葉、小枝、さや、枝は可動障害物として宣言されます。

・ハザード ステークス（ボールがハザードにある場合を除く）

規則 24-2(a)(b) に基づいて得られる救済

4.2 動かない障害物: 規則 24-2

・雨よけ小屋の休憩

・木製/コンクリート/木材ブロックの座席.

・水栓.

・表示板.

・距離マーカー.

・ゴミ箱.

・橋と木製/コンクリートの階段.

スイングを意図して障害物がスタンスまたはエリアで邪魔になる場合.

規則 24-2 に基づいて得られる救済

サイレン信号

プレイを一時停止	-1 長いサイレン音
プレーを再開	-2 サイレンの短い音符
プレーを中止	-3 サイレンの連続音